



MARCADORES ELECTRÓNICOS DEPORTIVOS

- ⇒ **RELOJ DR-24/60**: RELOJ DE 24 SEGS. COMPUESTO POR CONSOLA Y DOS REPETIDORES. TIEMPO DE ATAQUE DETRÁS DE CADA ARO. ZUMBADOR INTERNO Y SALIDA A BOCINA EXTERNA. DIGITOS C/DOBLE FILA DE LEDS
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **RELOJ DE MESA**: CONSOLA SOLA. TIEMPO DE JUEGO EN DISLAY DE LA CONSOLA, TIEMPO DE ATAQUE EN DISPLAY DE LA CONSOLA. POSEE SALIDA PARA CONECTAR LOS REPETIDORES EXTERNOS. ZUMBADOR INTERNO Y SALIDA A BOCINA EXTERNA
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **TABLERO JUNIOR J-104**: COMPUESTO POR CONSOLA Y 1 TABLERO. INDICA TIEMPO DE JUEGO Y TANTOS EQUIPO LOCAL Y VISITA. BOCINA. DIG. C/DOBLE FILA DE LEDS
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **TABLERO BASICO/B-104**: COMPUESTO POR CONSOLA Y UN TABLERO. INDICA TIEMPO DE JUEGO, TANTOS EQUIPO LOCAL Y VISITA, FALTAS EQUIPO LOCAL Y VISITA, PERÍODO DE JUEGO. BOCINA DE POTENCIA. DIGITOS CON DOBLE FILA DE LEDS
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **TABLERO BASICO/B-204**: COMPUESTO POR CONSOLA Y **DOS** TABLEROS. ÍDEM TABLERO BASICO/B-104 PERO DE 2 CARAS
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **TABLERO BASICO/B-105**: COMPUESTO POR CONSOLA Y UN TABLERO **CON RELOJ DE 24 SEGS.INCORPORADO**. INDICA TIEMPO DE JUEGO, TANTOS EQUIPO LOCAL Y VISITA, FALTAS EQUIPO LOCAL Y VISITA, PERÍODO DE JUEGO, TIEMPO DE ATAQUE/TIEMPO MUERTO. BOCINA DE POTENCIA. DIGITOS CON DOBLE FILA DE LEDS
 - **SOLICITAR PRECIO**

- ⇒ **TABLERO BASICO/B-205**: COMPUESTO POR CONSOLA Y **DOS** TABLEROS **CON RELOJ DE 24 SEGS.INCORPORADO**. ÍDEM TABLERO BASICO/B-105 PERO DE 2 CARAS

➤ **SOLICITAR PRECIO**

⇒ **TABLERO MASTER-103 COMPLETO**: COMPUESTO POR CONSOLA Y UN TABLERO. INDICA TANTOS EQUIPO LOCAL Y VISITA, FALTAS EQUIPO LOCAL Y VISITA, FALTAS INDIVIDUALES POR JUGADOR EN CANCHA DE EQUIPO LOCAL Y VISITA. PERÍODO DE JUEGO, SAQUE LOCAL O VISITA. BOCINA DE POTENCIA. DIGITOS CON DOBLE FILA DE LEDS.

➤ **SOLICITAR PRECIO**

⇒ **TABLERO MASTER-203 COMPLETO**: COMPUESTO POR CONSOLA Y DOS TABLEROS. IDEM TABLERO MASTER 103 PERO DE DOS CARAS.

➤ **SOLICITAR PRECIO**

PLAZO DE ENTREGA: CONSULTAR SEGÚN MODELO

GARANTIA: 2 AÑOS. AMPARA SOLO VICIOS Y/O DEFECTOS DE FABRICACION

FORMA DE PAGO: ANTICIPO 50 % CONTADO CONTRA PEDIDO

Los pagos pueden efectuarse mediante depósito en nuestra cuenta; en ese caso, les suministraríamos los datos de la misma

LOS RELOJES Y TABLEROS SE PROVEEN COMPLETOS CON CONSOLAS Y CABLES, LISTOS PARA INSTALAR Y FUNCIONAR, Y PREPARADOS PARA CONECTAR LA LUZ ROJA REGLAMENTARIA.

***RELOJ DE 24 SEGUNDOS MODELO DR-24/60-04**



- Dos repetidores con dígitos formados por DOBLE FILA DE LEDS.
- Zumbador en consola, con activado automático al llegar a cero.
- Pulsadores para selección de 24; 30 y 60 segs., según nuevas reglas de la FIBA (Federación Internacional de Basquetbol).
- Llave para ACTIVADO/PAUSA.
- RECUPERACION AUTOMATICA DEL TIEMPO DE ATAQUE SUSPENDIDO.
- Posibilidad de activación automática de bocina.
- Consola preparada para conectar una bocina OPCIONAL de alta potencia.
- MEDIDAS DE DIGITOS: ANCHO = 11,5 CMS. ALTO = 21 CMS.
- MEDIDAS DE TABLEROS: ANCHO = 31 CMS ALTO = 26 CMS.PROFUND. = 6 CMS
- **OPCIONAL: Bocina de alta potencia contenida en gabinete.(NO ES NECESARIA SI SE POSEE TABLERO)

***TABLERO MODELO BASICO/C-104 Y 204**



- Reloj de tiempo de juego (20; 12; 10; 5 y 2 minutos) ajustable de a un minuto (con crecimiento/ decrecimiento hasta/desde 99 minutos).DECIMAS DE SEGUNDO EN EL ULTIMO MINUTO DE JUEGO.
- Tanteadores (Local y Visita).
- Faltas por equipo (bocina automática a la 8va. en PERIODOS DE 2 X 20 minutos y a la 5ta. en CUARTOS DE 4 X 10 minutos) según nuevas reglas de la FIBA (Federación Internacional de Basquetbol).
- Indicador de PERIODO o CUARTO en juego.
- Sistema protegido para selección de tiempo de juego.
- Dígitos formados por DOBLE FILA DE LEDS CON CIRCUITOS INDEPENDIENTES EN CADA SEGMENTO.
- Conexión del tablero a la consola con cable bifilar de 0,25 mms. y 50 mts. de longitud.
- Llamada al juez desde la consola, mediante la bocina de potencia.
- Festejo automático en caso de triunfo del equipo local.
- Bocina de alta potencia.
- MEDIDAS DE TABLERO: ANCHO = 1,48 MT ALTO = 1,11 MT PROFUND. = 0,11 MT

***TABLERO MODELO BASICO/C-105 Y 205**

- Este Modelo posee las mismas especificaciones que el anterior. La diferencia consiste en que TIENE INCORPORADO EL RELOJ DE 24 y 30 SEGUNDOS, con DOS TABLEROS REPETIDORES PARA LOS EXTREMOS DE CANCHA, conectados con dos cables multipares de 25 y 40 mts. respectivamente.

***TABLERO MASTER MODELO 103**



- Reloj de tiempo de juego (20; 12; 10; 5 y 2 minutos), ajustable de a un minuto (con crecimiento/decrecimiento hasta/desde 99 minutos) con minutos, segundos y DECIMAS DE SEGUNDO. dígitos de 30 x 16,5 cm. para minutos y segundos y de 21 x 11,5 cm. para DECIMAS DE SEGUNDO
- Bocinas automáticas al llegar a cero.
- Tanteadores (Local/Visita) con DIGITOS DE 30 X 16,5 cm.
- Indicador de PERIODOS o CUARTOS (en VOLEY indicador de SET) en juego.
- Faltas por equipo. Bocinas automáticas a la 8va en PERIODOS de 2 X 20 o la 5ta en CUARTOS de 4 X 10.
- Faltas acumuladas por jugador (bocinas automáticas a la 5ta en PERIODOS de 2 X 20 o la 6ta en CUARTOS de 4 X 10 minutos). Según nuevas reglas de la FIBA (Federación Internacional de Basquetbol).
- Identificación automática del jugador que cometió la última falta.
- Identificación automática del jugador que convirtió el último tanto.
- Identificación automática de jugadores en la cancha.
- DOS BOCINAS DE POTENCIA EN CADA TABLERO.
- Llamada al juez desde la consola mediante las bocinas.
- Festejo óptico/acústico automático si triunfa el equipo local.
- Consola equipada con alimentación eléctrica de emergencia, permitiendo conservar toda la información en caso de corte de energía.
- Encendido/apagado del tablero desde la consola.

MEDIDAS DE TABLERO: ANCHO = 3,04 MT ALTO = 1,40 MT PROFUND. = 0,16 MT

CONSOLA CON REPETICION DE TIEMPO DE JUEGO y TANTEADORES para el operador.

OTROS DEPORTES

- Nuestros tableros Modelos BASICO y MASTER pueden ser utilizados (sin costo adicional) para la práctica de otros deportes.

Esto es así, debido a que el reloj de tiempo de juego puede ser utilizado en fracciones que van desde 1 hasta 99 minutos y los tanteadores, desde 1 hasta 199 tantos (voleibol; handbol; hockey; fútbol; etc.).

Para la práctica del voleibol, los tableros están programados para, en forma automática, actuar de acuerdo a las Reglas de Juego de la Federación Argentina de vóley suministrando la siguiente información:

- Indicación de saque (Local o Visita)
- Tanteadores
- Indicación de set en juego (1 a 5)
- Tiempos pedidos (1 y 2 Local y Visita)
- Cantidad de sets ya jugados ganados por equipo
- Toque automático de bocina al llegar a 25 con diferencia de 2 tantos, excepto en el último set, en el que sólo es por diferencia de 2 a partir de los 15
- Toque automático de bocina cuando el tanteador llega a los 8 y 16 tantos, excepto en el último set

Especificaciones sujetas a cambios sin previo aviso.

